**Техническое задание на разработку приложения для "Моё ШОУ"**

**1. Введение**

"Моё ШОУ" - это шоу, которое предоставляет участникам возможность продемонстрировать свои таланты и уникальные навыки. Для улучшения опыта участников и зрителей, требуется разработать мобильное приложение, которое предоставит дополнительные функции и интерактивность во время участия шоу.

**2. Основные характеристики приложения**

**Платформы**: WEB приложение с выводом на несколько экранов и управление с нескольких экранов.

**Мультиязычность**: не обязательно по возможности русский и английский

**Аутентификация**: Пользователи должны иметь возможность регистрации и входа в приложение с помощью электронной почты, социальных сетей.

**Профиль участника:** Каждый участник должен иметь свой профиль, в котором отображается информация о нем,

**Роли пользователей**: Приложение должно поддерживать разные роли пользователей, такие как участник, зритель и администратор модератор.

**3. Функциональные требования**

**Система управления**

Управляющий сервер возможно Web сервер личный.

На игровых машинах открыт браузер или упакованое Web приложение

**Управление шоу:**  во время шоу ведущий должен управлять шоу а так же участники должны делать выбор наказания или задания. На своих экранах

**Настройка шоу:**

Несколько шагов

Шаг **1 Название команд**

1. Выбор цвета команды (RGB палитра)
2. Ввод название команды (ввод текста и цифр)
3. Выбор логотипа если есть если нет то выбираеться наша заглушка
4. Имя капитана команды (не обязательное текстовое поле)
5. Количество игроков в команде (выпадающий список из 3х цифр)
6. Кнопка **Далее**

Шаг **2 Настройки банка**

* Вписываем количество Маериков (ползунок выбора суммы с 4 позициями 5 000, 8 000, 12 000, 20 000)

**Загрузка видео**: модератор и администратор могут загружать видео заданий и наказаний

участия в шоу.

.

**Оценка выступлений**: Зрители должны иметь возможность оценивать выступления участников и оставлять комментарии. Желательно чтоб это самое отображалось на Ютубе. И с Ютуба отображалось на странице выпуска.

**Голосование**: Зрители должны иметь возможность голосовать за своих любимых участников

**Прямые эфиры**: Приложение должно предоставлять возможность просмотра прямых эфиров шоу в режиме реального времени. После оплаты.

**Уведомления**: Пользователи должны получать уведомления о новых эпизодах, голосованиях и обновлениях в приложении.

**Оплата и покупки**

Оплата заданий покупки все должно быть через сайт

**4. Страницы приложения.**

## **Страница настройки выпуска**

* + Название команды или участника **(Шаг 1)**
    - Выбор цвета команды (RGB палитра)
    - Ввод название команды (ввод текста и цифр)
    - Выбор логотипа если есть если нет то выбираеться наша заглушка
    - Имя капитана команды (не обязательное текстовое поле)
    - Количество игроков в команде (выпадающий список из 3х цифр)
  + Банк **(Шаг 2)**
    - Вписываем количество Маериков (ползунок выбора суммы с 4 позициями 5 000, 8 000, 12 000, 20 000) на ползунка точки над ними указана сумма

## **Страница выбора**

* + Один квадрат как пример ниже все белые цифры должны быть кнопками.

|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **A** | **1** | **19** | **15** | **32** | **17** | **12** |
| **B** | **29** | **2** | **16** | **36** | **11** | **28** |
| **C** | **25** | **22** | **3** | **10** | **23** | **26** |
| **D** | **33** | **24** | **9** | **4** | **21** | **34** |
| **E** | **27** | **8** | **14** | **31** | **5** | **30** |
| **F** | **7** | **18** | **13** | **35** | **20** | **6** |

* + При выборе на (**Страница выбора номера и цифр**) на данном экране подсвечиваются данный номер и после открывается карточка.
  + Если такое сочетание уже было, то в данное поле уже встает другое задание
  + После выбора букв и цифр открываеться поп ап окно
    - Три блока

**Два блока в один ряд, третий блок снизу во всю ширину поп ап окна**

* + - * **Первый блок**
        + Наказание (текст)
        + Выполнила команда (две кнопки с названием и цветом команды)
        + Отказ (кнопка)
      * **Второй блок**
        + Задание (текст)
        + Выполнила команда (две кнопки с названием и цветом команды)
        + Отказ (кнопка)

При нажатии обеих кнопок (Отказ) у игрока забирается сумма заданий

* + - * **Третий блок**
        + Наказание (текст красный)
        + Выполнил соперник (кнопка)
        + При нажатие добавляется противнику 100 а у вас убоавляетьс

## **Страница вывода экрана**

* Во время игры на нем выдоиться вся информация игры

## **Страница наполнения заданий**

* + Поля для заполнения
    - Краткое написание (если его нет, то в карточке отображается номер из блока)
    - Описание задания (текстовый блок)
    - Сложность (выпадающий список), (легко, средне и сложное)
    - Стоимость (выпадающий список) (от 100 до 1 000 сотнями) в зависимости от сложности выбранной. Где (легко от 100 до 300, средне от 300 до 500 и сложное от 500 до 1000)
    - Выбор соц. сети (выбор из 5-10 основных соц. сетей иконки.
    - Указания никнейма перед подставляется сразу знак **@** пример **(@AnatoFabian)**

## **Страница наполнения наказаний**

* + - Краткое написание (если его нет, то в карточке отображается номер из блока)
    - Описание задания (текстовый блок)
    - Сложность (выпадающий список), (легко, средне и сложное)
    - Стоимость (выпадающий список) (от 100 до 1 000 сотнями) в зависимости от сложности выбранной. Где (легко от 100 до 300, средне от 300 до 500 и сложное от 500 до 1000)
    - Выбор соц. сети (выбор из 5-10 основных соц. сетей иконки.
    - Указания никнейма перед подставляется сразу знак **@** пример **(@AnatoFabian)**

## **Страница выбора финального наказания**

* Выбирает первая команда из нескольких заданий от **3** до 5 заданий списком при нажатии выделяется пункт и

появляется кнопка **Далее**

* Следующее окно выбираем команду две кнопки название команды

появляется кнопка **Далее**

* Выбирает вторая команда из нескольких заданий что были и у первой команды, заданий списком при нажатии выделяется пункт и

появляется кнопка **Далее**

* Следующее окно выбираем команду две кнопки название команды и вторая команда уже выбрана автоматом

появляется кнопка **Далее**

## **Страница супер игры**

На странице суперигры показывает три карты при нажатии на карту выходит popup окно, где написано задание

## **Страница Финала**

1. Отображение двух команд с меняющими цифрами в течение 1 минуты с низу надпись мигает (**Идет подсчет данных**)
2. Через 1 минуту идет на экране отсчет от 9 до 0 с озвучкой mp3 формата запись предоставим
3. Белый экран на 3 секунды
4. Появляются команды обе название команды с логотипом если есть звучат фанфары
5. И вокруг победителя появляются ленточки и позади фейерверк, так же в этот момент появляется баланс команд с низу под названием
6. Через 7 секунд исчезает проигравшая команда, а выигравшая встает по середине.
7. Через 1 минут меняется фон на адский (подберем)выходит надпись **Проигравший** и с низу выбранное ранее финальное наказание

**5. Дизайн и интерфейс**

Дизайн должен быть современным, привлекательным и легко читаемым. И адаптивным.

Интерфейс должен быть интуитивно понятным и удобным для использования как участниками, так и зрителями.

**6. Безопасность**

Приложение должно обеспечивать безопасность пользовательских данных и предотвращать несанкционированный доступ.

**7. Требования к тестированию**

Разработчики должны провести тщательное тестирование приложения на различных устройствах и операционных системах, чтобы обнаружить и устранить возможные ошибки и неполадки.

**8. Сопровождение и поддержка**

После запуска приложения требуется обеспечить его сопровождение и поддержку, включая регулярные обновления и исправление ошибок.

**9. Интеграция с существующими системами**

Приложение должно быть интегрировано с существующими системами для обработки голосований и отслеживания результатов шоу.

**10. Ограничения и сроки**

Приложение должно быть разработано и готово к запуску в течение [указать срок].

**11. Бюджет**

Пожалуйста, предоставьте предварительную оценку бюджета на разработку приложения.

**12. Заключение**

Приложение для "Моё ШОУ" должно предоставлять участникам и зрителям удобный и захватывающий опыт просмотра и участия в шоу. Разработчики должны обеспечить высокое качество приложения, соблюдение всех требований и сроков разработки.

[LOGO "Мое ШОУ"]

[Текущая дата]